



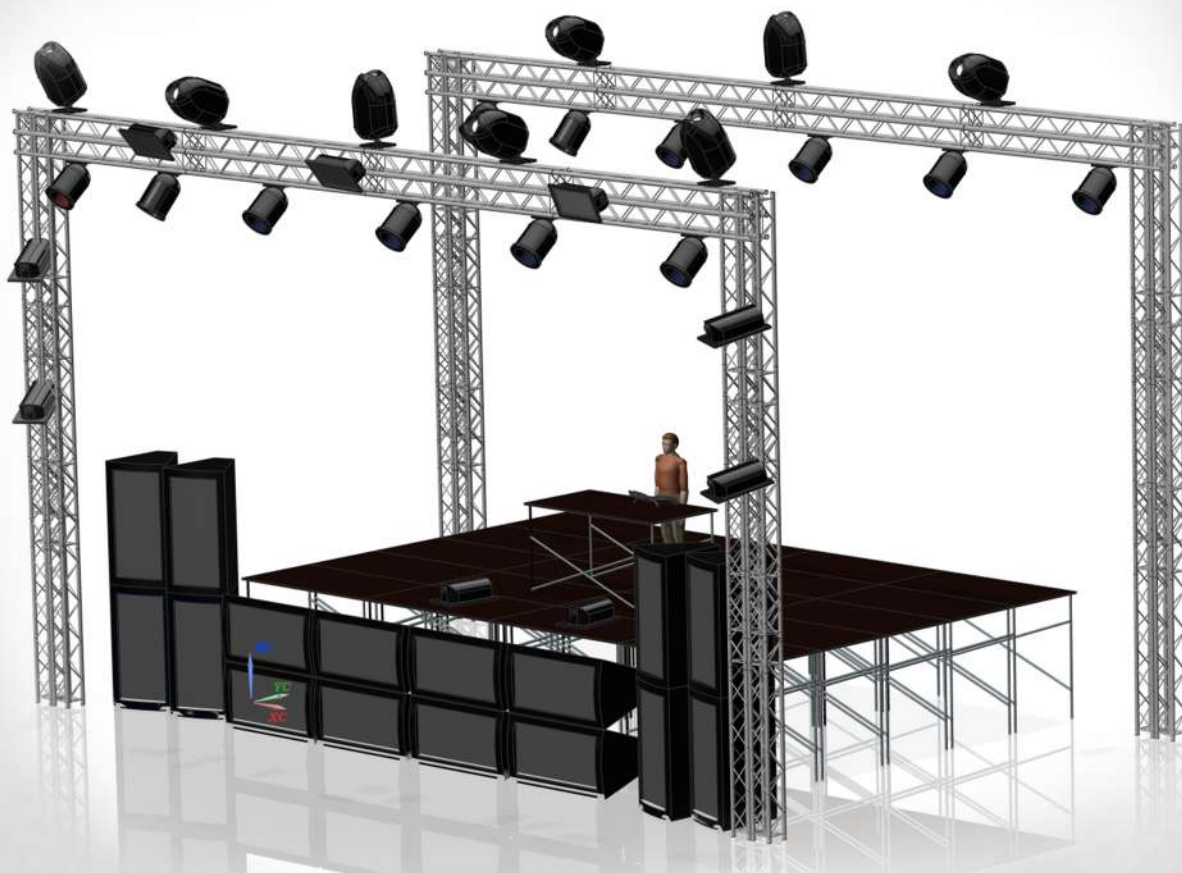
PACK DISCOMOVIL 1

- Personal: 2 Montadores
- Estructura: Puente de 9 metros
- Escenario: 6x4 metros
- Sonido: 8.000 W
- Iluminación: 4 Cabezas Móviles
1 Láser
1 Flash
8 Focos PAR 64 1000W
1 Barra LED
- Efectos: 1 Máquina de humo
- Disc-Jockey
- Promoción: Diseño de la cartelería
- Performance: Gogo's (Opcional)



PACK DISCOMOVIL 2

- Personal: 2 Montadores
- Estructura: 2 Puentes de 9 metros
- Escenario: 8x5 metros
- Sonido: 12.000 W
- Iluminación: 8 Cabezas Móviles
2 Láser
2 Flash
16 Focos PAR 64 1000W
4 Robots Móviles LED
2 Cegadoras
2 Barra LED
- Efectos: 1 Máquina de humo
- Disc-Jockey
- Promoción: Diseño de la cartelería
- Performance: Gogo's (Opcional)



Nota: Algunos componentes presupuestados pueden no mostrarse en la fotografía

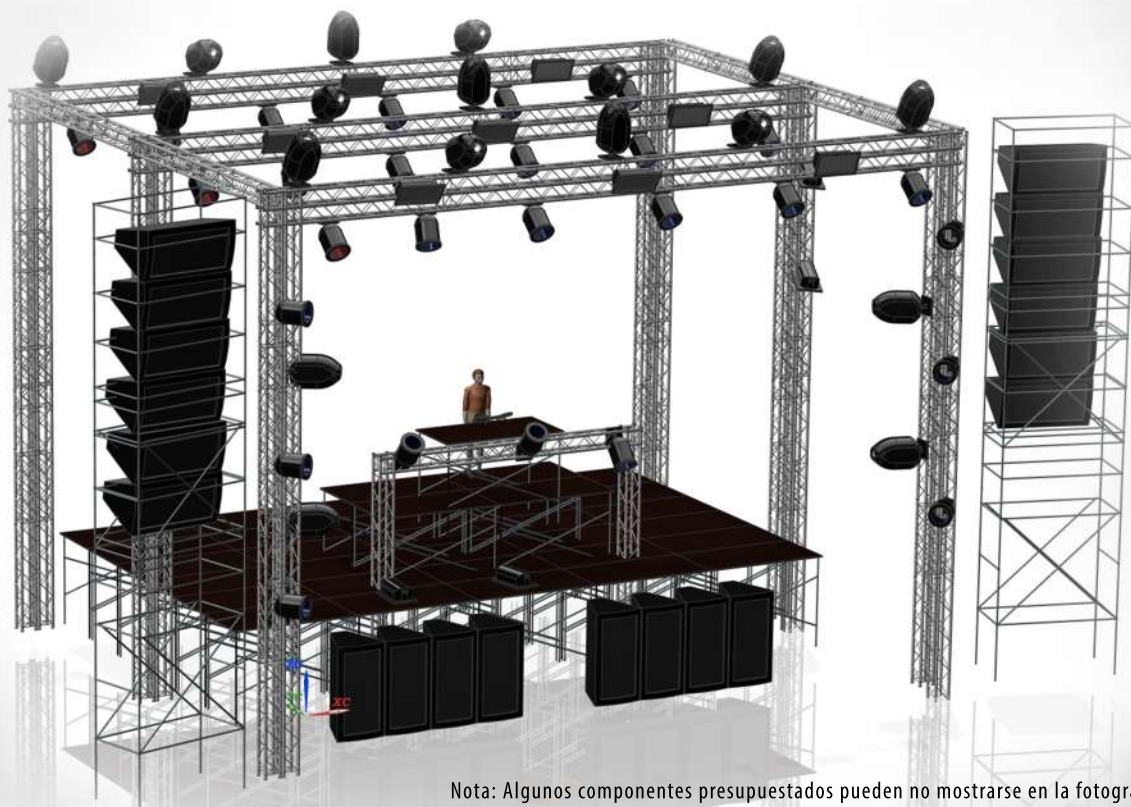
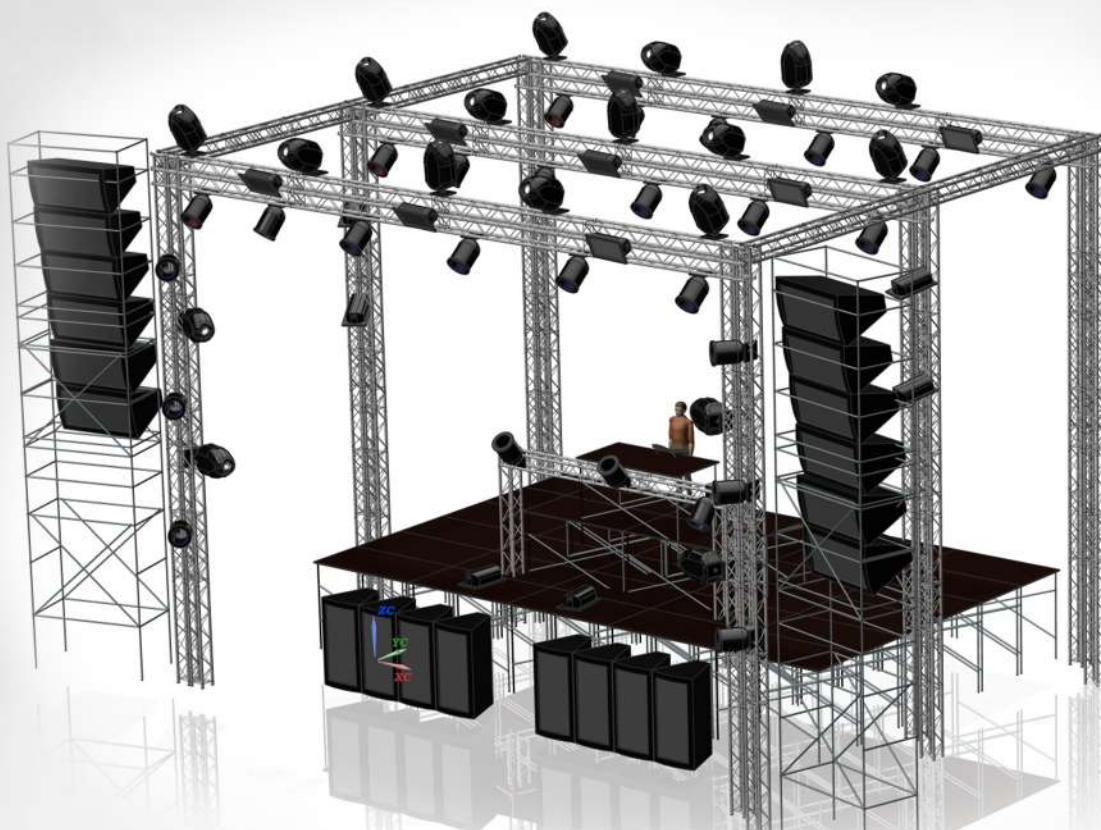


PACK DISCOMOVIL 3

- Personal: 3 Montadores.
- Estructura: Cuadrilátero 10x10m con puente central y 6 estructuras triangulares para iluminación.
Dos estructuras piramidales para el anclaje del sonido.
- Escenario: 8x5 metros.
- Sonido: 24.000 W.
- Iluminación: 15 Cabezas Móviles.
2 Láser.
4 Flash.
24 Focos PAR 64 1000W.
8 Robots Móviles LED.
4 Cegadoras.
3 Barra LED.
- Efectos: 2 Máquina de humo.
2 Lanzallamas.
Fuegos Artificiales (Opcional).
- 2 Disc-Jockey.
- Promoción: Diseño de la cartelería.
Video Promocional (Opcional).
Merchandising (Opcional).
- Performance: Gogo's (Opcional).



PACK DISCOMOVIL 3



Nota: Algunos componentes presupuestados pueden no mostrarse en la fotografía

GRACIAS
POR SU ATENCIÓN

